Revisão pra prova

(modelagem de sistemas)

* Diagrama de Classes
* Diagrama de Atividades
* Diagrama de Casos de Uso
* Atributos todos privados (-)
* Privado é que se pode ver apenas dentro da classe
* Público se pode ver e alterar fora da classe
* Não se esquecer de colocar depois do atributo dois pontos e o tipo
* Double é usado para número com vírgula que você precisa de mais números depois da vírgula com bastante precisão
* Boolean verdadeiro ou falso
* Char serve para apenas um caracter
* Long é um int muito grande
* Método construtor é construir um objeto baseado na classe
* metodo1(atributos):
* método sempre no infinitivo
* caso não tenha retorno (void)
* Objetivo do diagrama de classes: Mostrar para colegas como o sistema funciona, como ele é programado, etc é usado para programadores.
* Objetivo do diagrama de atividades: Explicar projeto para pessoas leigas mostrando o fluxo de atividades do sistema.
* Objetivo do diagrama de casos de uso: Explicar projeto para pessoas leigas mostrando para que serve o sistema.





